



Klaus-Jürgen Wrede

# Carassonne Maps Península Ibérica

Mit dieser Mini-Erweiterung könnt ihr Geocaching auf der Iberischen Halbinsel betreiben. Ihr legt einen Geocache nach Koordinaten aus, und bekommt Punkte, wenn ihr ihn erfolgreich findet.

## SPIELMATERIAL

- **30 Map-Chips** (je 10 in lila, hellblau, orange). Die Map-Chips könnt ihr hier in unserem Webshop unter „Mini-Erweiterungen“ erhalten.
- Wir empfehlen euch mit **110–120 Plättchen** zu spielen (z. B. Grundspiel + 1. + 2. Erweiterung)

## SPIELVORBEREITUNG

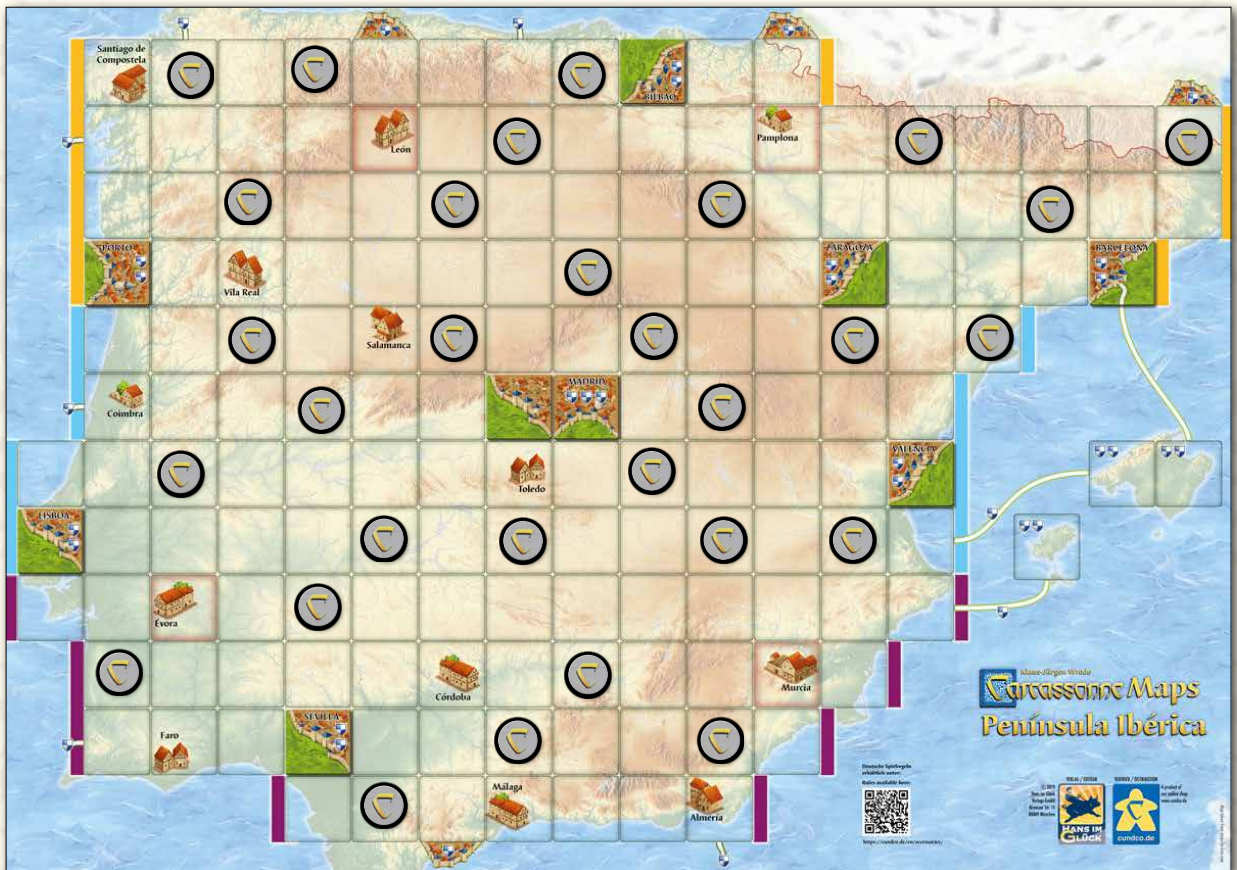
Verwendet 3 der 4 möglichen **Startplätze** (León, Pamplona, Évora und Murcia).



Mischt alle **30 Chips** verdeckt. Dann legt ihr sie möglichst gleichmäßig verteilt auf die Map. Beachtet dabei folgende Regeln:

- Legt jeden Chip verdeckt auf ein Feld
- Je 1 Chip pro Feld
- Keinen Chip auf ein Feld einer Groß- oder Kleinstadt
- Keine zwei Chips direkt senkrecht oder waagrecht nebeneinander
- Keinen Chip direkt senkrecht oder waagrecht neben einem Großstadt- oder belegten Startfeld.
- Keinen Chip auf ein Inselfeld der Balearen

Hier ein Beispiel wie du die Chips verteilen kannst. (Die Chips sind proportional größer dargestellt.)



## SPIELVERLAUF

### 1. Landschaftsplättchen anlegen

#### Inselfelder mit Wappen

Die Inselfelder kannst du nur belegen, wenn sie die Fährverbindungen vom Festland aus angeschlossen wurden (siehe Basis-Regel). Wenn du ein Feld belegst, auf dem Wappen abgebildet sind, bekommst du für jedes Wappen sofort 2 Punkte.



Die Insel ist vom Festland aus angebunden. Du legst ein Plättchen auf die Insel und bekommst sofort 4 Punkte (für die beiden Wappen)-

#### Chips einsammeln

Wenn Du ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip legst, nimmst du den Chip, drehst ihn um und erhältst sofort entsprechend 1 oder 2 Punkte. Dann legst du den Chip **offen** auf die Map zurück und beachtest folgendes beim „Platzieren des Geocaches“:



Du legst ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip und nimmst ihn. Du erhältst 2 Punkte dafür.

#### Einen Geocache platzieren

Die Farbe des Chips gibt den Bereich, die Reihen vor, in die du den Chip offen legen musst:

**oranger Chip** = oberste Reihen (1 bis 4)

**blauer Chip** = mittlere Reihen (5 bis 8)

**lila Chip** = untere Reihen (9 bis 12)



Du kannst die zulässigen Reihen einfach an den seitlichen Farbbalken erkennen.

Dort suchst du dir in einer der Reihen ein **freies Feld ohne Plättchen** (gelegt oder aufgedruckt) aus und legst den Chip nun **offen** darauf.

#### Geocache einsammeln

Legst du ein Plättchen auf ein Feld mit einem Leckerli (offener Chip), nimmst du ihn aus dem Spiel und erhältst die **doppelten** Punkte der dort abgebildeten Zahl (2 oder 4 Punkte).



Du legst ein Plättchen auf ein Feld mit einem Geocache, nimmst den Chip aus dem Spiel und erhältst 4 Punkte.

#### Spielende

Nicht eingesammelte verdeckte und offene Chips bleiben liegen und geben keine Punkte mehr.

### 2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du das Plättchen angelegt hast, darfst du einen Meeple nach den üblichen Regeln darauf einsetzen.

### 3. Eine Punktwertung auslösen

Du wertest alles Abgeschlossene nach den üblichen Regeln.



© 2019

**Hans im Glück Verlags-GmbH**

Hans im Glück Verlag

Birnauer Str. 15

80809 München

[www.hans-im-glueck.de](http://www.hans-im-glueck.de)

[www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de)



Tolle Fanartikel, Mini-Erweiterungen, weitere Spiele, unseren Ersatzteil-service und vieles mehr findet Ihr auf:

[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Karten- und Regellayout:**

Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps Península Ibérica

With this mini-expansion you can collect Chips and place them as treats.  
If you find a treat, you'll get points.

## COMPONENTS

- **30 Map-Chips** (10 each in purple, light blue and orange). The Map-Chips are available in our webshop (see: mini-expansions).
- We recommend to play with **110-120 tiles** (e.g. base game + 1st+2nd expansion).

## SETUP

Use 3 of the 4 available **starting-squares** (León, Pamplona, Évora and Murcia).



Shuffle all **30 Chips** face down. Place them evenly distributed on the squares of the map and stick to the following rules:

- place them face down
- only 1 chip per square
- no chips on the large city squares or town squares
- no chips next to each other vertically or horizontally (only diagonally)
- no chips vertically or horizontally adjacent to a used starting square or an open side of a large city
- no chips on the island squares of the Balearic Islands.

This is an example of how the chips could be placed.



## GAMEPLAY

### 1. Placing a Land tile

#### Island-squares with coats of arms

You can only place tiles on Island-squares if they have been connected with a ferry route from the mainland (see general rules). If you place a tile on a square with a coat of arms, you'll get two points per coat of arms immediately.



*The island has been connected to the mainland. You place a tile on the island and you get 4 points immediately (for the two coats of arms).*

#### Collecting Chips

If you place a tile on a square with a chip you take the chip, you turn it face down and get 1 or 2 points immediately. Then you place the chip again **face up** on the map respecting the following rules "to place a treat":



*You place a tile on a square with a Chip and you take it. You get two points.*

#### Placing a treat

The color of a Chip determines the area, i.e. the tracks in which you have to place your treat face up:

**orange Chip** = top tracks (1 to 4)

**blue Chip** = centre tracks (5 to 8)

**purple Chip** = bottom tracks (9 to 12)



*You can find the respective tracks looking at the colored bars.*

On one of the possible tracks you look for a **free square without a tile** (preprinted or placed) and place the Chip **face up** on it.

#### Collecting treats

If you place a tile on a square with a treat (face up Chip), you take the Chip and you get **twice** the number of points shown on the Chip (2 or 4 points). Then you take the Chip out of the game.



*You place a tile on a square with a treat, take the tile out of the game and get 4 points.*

#### End of game

Remaining face up or face down Chips don't give you any points.

### 2. Placing a Meeple

After having placed a tile you are allowed to place a meeples according to the general rules.

### 3. Scoring a feature

The scoring is done as usual.



© 2019  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
www.hans-im-glueck.de  
www.carcassonne.de



This is a product of our on-line shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Map and rules layout:**  
Christof Tisch