



Klaus-Jürgen Wrede

Carassonne Maps France

Mit dieser Mini-Erweiterung werdet ihr Wein herstellen und verkaufen, um damit Punkte zu machen.

SPIELMATERIAL

- **30 Map-Chips** (je 10 in lila, hellblau, orange). Die Map-Chips könnt ihr hier in unserem Webshop unter „Mini-Erweiterungen“ erhalten.
- Wir empfehlen euch mit **110–120 Plättchen** zu spielen (z. B. Grundspiel + 1. + 2. Erweiterung)

SPIELVORBEREITUNG

Verwendet 2 der 3 möglichen **Startplätze** (Nancy, Le Mans und Limoges).

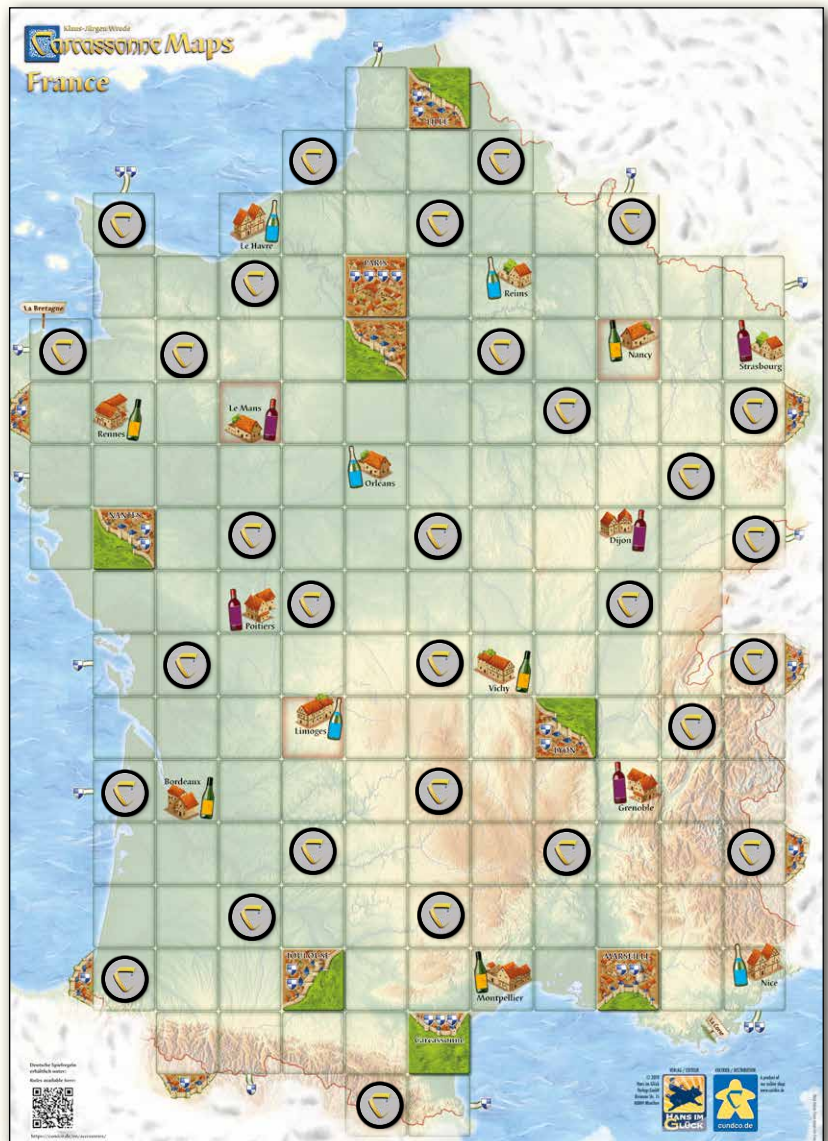


Mischt alle **30 Chips** verdeckt. Dann legt ihr sie möglichst gleichmäßig verteilt auf die Map. Beachtet dabei folgende Regeln:

- Legt die Chips verdeckt aus.
- Je 1 Chip pro Feld
- Keinen Chip auf das Feld einer Groß- oder Kleinstadt
- Keine zwei Chips direkt senkrecht oder waagrecht nebeneinander
- Keinen Chip direkt senkrecht oder waagrecht neben ein genutztes Startfeld oder an eine offene Stadtseite einer Großstadt legen.



Hier ein Beispiel wie du die Chips verteilen kannst. (Die Chips sind proportional größer dargestellt.)



SPIELVERLAUF

1. Landschaftsplättchen anlegen

Chips einsammeln

Wenn Du ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip legst, nimmst du den Chip, drehst ihn um und erhältst sofort entsprechend 1 oder 2 Punkte. Dann legst du ihn offen vor dir ab.



Du legst ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip und nimmst ihn. Du erhältst 2 Punkte dafür.

Wein herstellen

Es gibt 3 Rebsorten: lila, hellblau, orange. Liegen in Summe 2 Punkte einer Rebsorte vor dir, hast du einen Wein hergestellt.



Mit diesen Chips hast du einen orangen Wein (1+1=2) und einen blauen Wein (2) hergestellt.

2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du das Plättchen angelegt hast, darfst du einen Meeple nach den üblichen Regeln darauf einsetzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Wein verkaufen

Du darfst pro Zug genau 1 Wein verkaufen. Dazu musst du Chips im Wert von genau 2 Punkten einer Rebsorte (gleiche Farbe) abgeben. Du hast **zwei Möglichkeiten** einen Wein zu verkaufen:

1) Du verkaufst den Wein ins Ausland (5 Punkte)

Wenn du ein Plättchen an eine Straße oder eine Stadt mit Wappen am Rand der Map anlegst (du stellst damit sozusagen eine „Verbindung ins Ausland“ her), darfst du einen Wein verkaufen. Du musst mit diesem Anschluss-Plättchen dabei keine Wertung auslösen. Dafür erhältst du **5 Punkte**.



Mit dem gelegten Landschaftsplättchen verbindest du die Stadt ins Ausland und verkaufst den lila Wein für 5 Punkte.

2) Du verkaufst den passenden Wein an eine Kleinstadt (9 Punkte)

Wenn du mit einem Plättchen eine Kleinstadt überdeckst, darfst du einen Wein der dort abgebildeten Rebsorte verkaufen. Dafür erhältst du **9 Punkte**.



Du legst ein Plättchen auf das Feld von Nancy (orangener Wein) und verkaufst deinen dort passenden Wein für 9 Punkte.

Die Chips des verkauften Weines kommen aus dem Spiel.



© 2019
Hans im Glück Verlags-GmbH
Hans im Glück Verlag
Birnauer Str. 15
80809 München
www.hans-im-glueck.de
www.carcassonne.de



Tolle Fanartikel, Mini-Erweiterungen, weitere Spiele, unseren Ersatzteilservice und vieles mehr findet Ihr auf:
www.cundco.de

Karten- und Regellayout:
Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps France

With this mini-expansion you will produce and sell wine to score points.

COMPONENTS

- **30 Map-Chips** (10 each in purple, light blue and orange).
- The Map-Chips are available in our webshop (see: mini-expansions).
- We recommend to play with **110–120 tiles** (e.g. base game + 1st + 2nd expansion)

SETUP

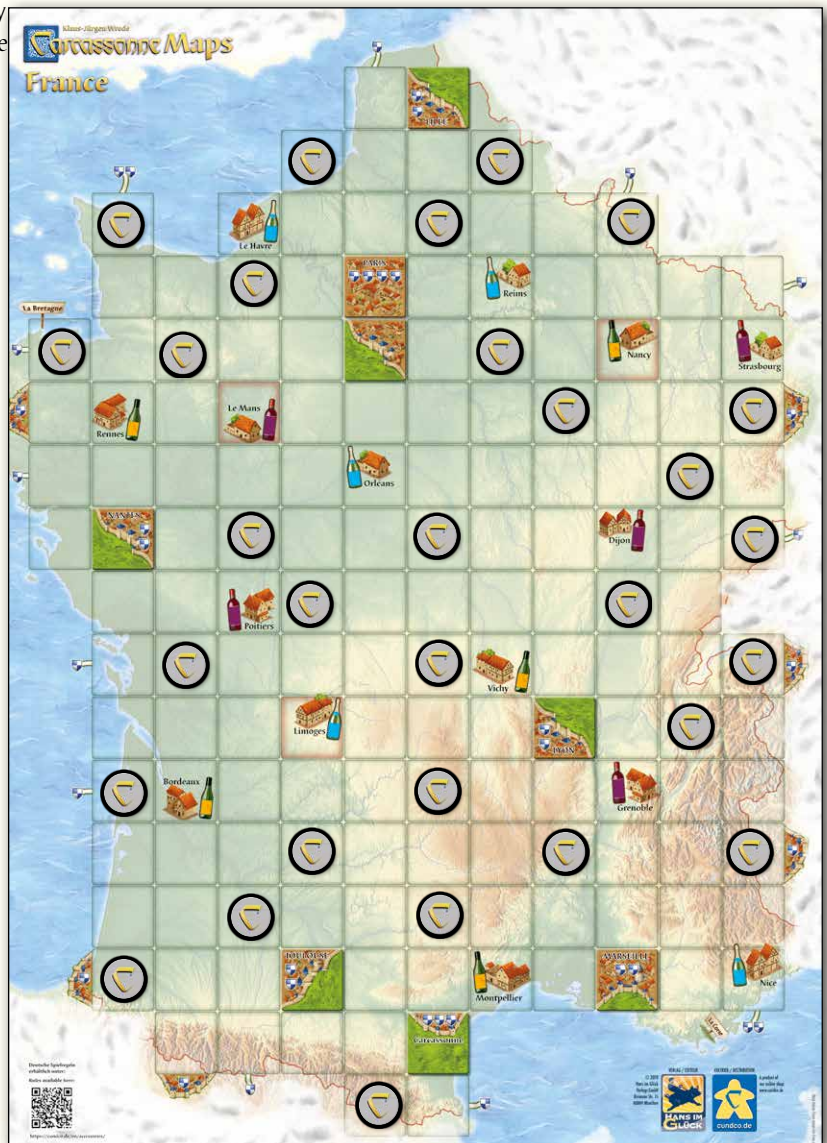
Use 2 of the 3 available **starting-squares** (Nancy, Le Mans and Limoges).

Shuffle all 30 **Chips** face down. Place them evenly distributed on the squares of the map and stick to the following rules:



- place them face down
- only 1 chip per square
- no chips on the large city squares or town squares
- no chips may be placed next to each other vertically or horizontally (only diagonally)
- no chips vertically or horizontally adjacent to a used starting square or an open side of a large city

This is an example of how the chips could be placed.



GAMEPLAY

1. Placing a Land tile

Collecting Chips

If you place a tile on a square with a chip you take the chip and get 1 or 2 points immediately. Then you place the chip face up in front of you.



You place a tile on a square with a chip and you take it. Now you get 2 points.

Producing wine

There are 3 types of grapes: purple, light blue and orange. If there are 2 points of one type of grape in front of you, you have produced wine.



With these chips you have produced an orange wine (1+1=2) and a blue wine (2).

2. Placing a Meeple

After having placed a tile you are allowed to place a meeple according to the general rules.

3. Scoring a feature

Selling wine

You can sell 1 Wine per round. You have to pay with Chips (exactly 2 points) from one type of grape (same color). You have **two possibilities** of selling wine:

1) You sell wine to another country (5 points)

If you place a tile connecting to a road or a city with a coat of arms on the border of the map (you enable a connection to another country), you are allowed to sell wine. You don't have to score points with this tile.

You get **5 points**.



You enable a connection to another country by placing the land tile and you sell the purple wine for 5 points.

2) You sell the appropriate wine to a town (9 points)

If you cover a town with a land tile you are allowed to sell the wine of the type of grape shown on the town square. You get **9 points**.

Chips of sold wine are no longer in the game.



You place a land tile on the square of Nancy (orange wine) and you sell your orange wine for 9 points.

End of game

At the end of the game you don't get any points for unsold wine / chips.



© 2019
Hans im Glück Verlags-GmbH
Hans im Glück Verlag
Birnauer Str. 15
80809 München
www.hans-im-glueck.de
www.carcassonne.de



This is a product of our online shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:
www.cundco.de

Map and rules layout:
Christof Tisch