



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps Great Britain

Mit dieser Mini-Erweiterung könnt ihr einen Meeple auf die Isle of Man stellen und bekommt dafür einen weiteren Spielzug. Ihr könnt eure Meeple von dort erst zurückholen, wenn ihr ein passendes Schiff findet, ihr euch eine Überfahrt leisten könnt, und auch die Wetterverhältnisse mitspielen.

SPIELMATERIAL

- **30 Map-Chips** (je 10 in lila, hellblau, orange). Die Map-Chips könnt ihr hier in unserem Webshop unter „Mini-Erweiterungen“ erhalten.
- Wir empfehlen euch mit **90–100 Plättchen** zu spielen.

SPIELVORBEREITUNG

Verwendet **alle 3 Startplätze** (Kilkenny, Carlisle und Bristol).

1 1 1 Auf der Map sind 3 x 10 Felder mit einem farbigen Chip-Symbol markiert. Sortiert alle 30 Chips nach Farben getrennt und mischt sie dann verdeckt. Die jeweils 10 Chips einer Farbe, legt ihr verdeckt auf die Felder, die in derselben Farbe markiert sind. Die **10 blauen** Chips sind also in Norden (Schottland), die **10 orangen** im Westen (Irland) und die **10 lilafarbenen** im Süden (England und Wales) zu finden. Legt die Chips so auf die Felder, dass ihr die farbigen Markierungen noch sehen könnt und somit jederzeit die Farbe der verdeckten Chips wisst.

Du legst die Chips so auf die Felder, dass du die Farbe weißt, aber nicht, welche Zahl sich darunter verbirgt.



SPIELVERLAUF

1. Landschaftsplättchen anlegen

Chips einsammeln

Wenn Du ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip legst, nimmst du den Chip, drehst ihn um und erhältst sofort entsprechend 1 oder 2 Punkte. Dann legst du ihn **offen** vor dir ab.



Du legst ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip und nimmst ihn. Du erhältst 2 Punkte dafür.

Einen Doppelzug erhalten

Hast du deinen (normalen) Zug beendet, hast du die Möglichkeit, dir noch **einen** weiteren Zug zu „erkaufen“. Du stellst einen deiner Meeple aus deinem Vorrat auf die Isle of Man und führst dafür sofort einen weiteren Zug aus. Du ziehst dann ein weiteres Plättchen, legst es an, usw. Du kannst auf diese Weise nur **einen** weiteren Zug pro Runde machen. Die Meeple, die auf der Insel stehen, darfst du vorerst nicht mehr benutzen.



Du stellst einen deiner Meeple auf die Isle of Man und führst gleich noch einen Zug aus.

Deine Meeple von der Isle of Man zurückholen

Um nun deine Meeple von der Isle of Man zurück in deinen Vorrat holen zu können, benötigst du Geld, gutes Wetter und ein Schiff. Das heißt, dass du immer ein Set aus genau **3 Chips** benötigst, die du dafür abgibst. Diese 3 Chips müssen entweder ...

1) alle **die gleiche Zahl** tragen (die Farben spielen dann keine Rolle). **oder**



Beispiel für Set 1

2) alle **drei Farben** zeigen (die Zahlen spielen dann keine Rolle).



Beispiel für Set 2

Wichtig! Wenn du einen Chip aufdeckst und dieser ein solches **3er-Set vervollständigt**, **musst** du dieses Set **sofort abgeben** (Chips aus dem Spiel) und dafür **alle deine Meeple** von der Isle of Man zurück in deinen Vorrat holen. Du darfst kein gültiges Set für später aufsparen.

Spielende

Übrige Chips zählen am Spielende nichts mehr.

2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du das Plättchen angelegt hast, darfst du einen Meeple nach den üblichen Regeln darauf einsetzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Du wertest alles Abgeschlossene nach den üblichen Regeln.



© 2019

Hans im Glück Verlags-GmbH

Hans im Glück Verlag

Birnauer Str. 15

80809 München

www.hans-im-glueck.de

www.carcassonne.de



Tolle Fanartikel, Mini-Erweiterungen, weitere Spiele, unseren Ersatzteilservice und vieles mehr findet Ihr auf:

www.cundco.de

**Karten- und
Regellayout:**
Christof Tisch



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne Maps Great Britain


With this mini-expansion you can place a Meeple on the Isle of Man and you get another turn. You have to find a suitable ship, need enough resources and the weather is also important for getting your Meeples back.

COMPONENTS

- **30 Map-Chips** (10 each in purple, light blue and orange). The Map-Chips are available in our webshop (see: mini-expansions).
- We recommend to play with **90 – 100 tiles**.

SETUP

Use all 3 available **starting-squares** (Kilkenny, Carlisle and Bristol).

 On the map there are 3x10 squares marked with a colored Chip-symbol. Sort all 30 Chips according to their colors. Then shuffle the groups of 10 face down. Then you place them face down on the respective square on the map. The 10 **blue** ones are in the North (Scotland) the 10 **orange** ones in the West (Ireland) and the 10 **purple** ones in the South (England and Wales). Place the Chips on the squares and make sure that you can see the colored marks on the squares so that you always know which color the Chips have.



You place the Chips so that you can still know their color but you can't see the number.

GAMEPLAY

1. Placing a Land tile

Collecting Chips

If you place a tile on a square with a chip you take the chip and get 1 or 2 points immediately. Then you place the chip **face up** in front of you.



You place a tile on a square with a Chip and you take it. You get two points.

Getting a Double turn

After having finished your „normal“ turn you have the possibility to „buy“ one additional turn. You place one Meeple from your stash on the Isle of Man and you immediately carry out your second turn. You take another Land tile, place it, etc. You may only do one additional turn per round. The Meeples placed on the Isle of Man can't be used until they are taken back.



You place one of your Meeples on the Isle of Man and you immediately carry out another turn.

Getting back from the Isle of Man

To get your Meeples back from the Isle of Man to your stash you need money a boat and good weather. That means that you always need a set of **exactly three Chips** which you can use.

These Chips either have to have

1) the **same number** (it doesn't matter which color they have in this case)



Example for set 1

or

2) **all the three colors** (in this case the numbers aren't important).



Example for set 2

Important! If you get a Chip and this Chip **completes a set** you have to use it immediately and take the Chips out of the game. You take **all your Meeples** back from the Isle of Man at the same time.

It is not allowed to keep a set for later on.

End of game

Remaining Chips don't give you any points.

2. Placing a Meeple

After having placed a tile you are allowed to place a meeple according to the general rules.

3. Scoring a feature

The scoring is done as usual.



© 2019
Hans im Glück Verlags-GmbH
Hans im Glück Verlag
Birnauer Str. 15
80809 München
www.hans-im-glueck.de
www.carcassonne.de



This is a product of our on-line shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:
www.cundco.de

Map and rules layout:
Christof Tisch