Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne

## Die Wegweiser

*Mit dieser Mini-Erweiterung kannst du bei einer Straßenwertung zusätzlich punkten. Hierfür musst du den Straßenverlauf so lenken, wie es dir die Wegweiser anzeigen.*

### Spielmaterial

12 neue Landschaftsplättchen mit jeweils 2 von insgesamt 3 unterschiedlichen Wegweisertypen:

*Die drei Typen von Wegweisern*

### Spielvorbereitung

Mische die 12 Landschaftsplättchen dieser Erweiterung unter die Landschaftsplättchen des Grundspiels.

*Diese Mini Erweiterung ist für das **Carcassonne-Grundspiel** entwickelt, dessen Regeln bestehen bleiben. Du kannst **Die Wegweiser** mit anderen Erweiterungen spielen, dies aber „auf eigene Gefahr", d.h. es wird dazu keine offiziellen Regeln geben.*

### 1. Landschaftsplättchen legen

Ziehst du ein Frühlingsplättchen, legst du es nach den üblichen Regeln an.

### 2. Einen Meeple einsetzen

Auf das angelegte Landschaftsplättchen darfst du nach den bekannten Regeln einen deiner Meeple einsetzen.

### 3. Eine Punktewertung auslösen

Stellst du eine Straße fertig, überprüfst du, ob auf dieser Wegweiser abgebildet sind. Ist dies der Fall, erhältst du zu den Punkten der Straßenwertung **zusätzlich Punkte** für jeden **korrekt anzeigenden Wegweiser**.

Damit ein Wegweiser **die Richtung korrekt anzeigt**, muss er die folgenden **Bedingungen erfüllen**:

- Der Straßenverlauf auf dem nächsten Plättchen muss der Richtung des Wegweiser-Pfeils entsprechen.
- Die Straße darf nicht auf dem 1. Plättchen nach dem Wegweiser abschließen.

**So zählst du die Wegweiser:**

- Auf der zu wertenden Straße zählst du die Wegweiser, die den Straßenverlauf korrekt anzeigen.
- Von diesen ermittelst du, wie viele unterschiedliche Wegweiser-Typen dabei sind.

**Du erhältst folgende Punkte:**

- Es ist nur **1 Typ** Wegweiser dabei: **1 Punkt** für **jeden** korrekten Wegweiser.
- Es sind **2 unterschiedliche Typen** Wegweiser dabei: **2 Punkte** für **jeden** korrekten Wegweiser.
- Es sind alle **3 unterschiedliche Typen** Wegweiser dabei: **3 Punkte** für **jeden** korrekten Wegweiser.

Für Wegweiser, die den Straßenverlauf nicht korrekt anzeigen, erhältst du keine Punkte.

*Hier zeigen 5 Wegweiser die korrekte Richtung an ✓. Für den Kreisverkehr gilt: Zeigt ein Wegweiser eine der beiden Richtungen des Kreisverkehrs an, gilt er als korrekt (hier der blaue ① und der rote ② Pfeil). Drei Pfeile sind nicht korrekt ✗. Zwei zeigen die falsche Richtung an ③, ④ und/oder die Straße schließt bereits auf dem nächsten Plättchen ab ④, ⑤.*

*Du schließt mit deinem Plättchen die Straße ab und erhältst 9 Punkte für sie. Für die 5 korrekten ✓ Wegweiser, unter denen sich alle 3 Typen befinden, erhältst du zusätzlich (5x3) 15 Punkte.*

## Spielende und Schlusswertung

Bei Spielende erhältst du noch **1 Punkt** für jeden Wegweiser auf deinen Straßen, der den korrekten Straßenverlauf anzeigt. Die Wegweiser-Typen spielen nun keine Rolle mehr.

© 2021, 2026 Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de
*Autor: Klaus-Jürgen Wrede & das Hans im Glück Team*
*Illustration: Marcel Gröber*
*Grafik: Franz Stämmele & Hans im Glück Team*

Vertrieb
Carcassonne & Co GmbH Birnauer Str. 15, 80809 München
*Besucht www.cundco.de für Fanartikel, Mini-Erweiterungen und unseren Ersatzteilservice.*