



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

Die Bader

Mit dieser Mini-Erweiterung schickst du Meeple zum Bader. Ein Badehaus hatte im Mittelalter verschiedene Funktionen. Man konnte ein Bad nehmen, aber auch seine Wunden behandeln lassen. Was immer dein Meeple dort treibt, er ist erstmal aus dem Spiel.



Spielmaterial



6 neue Landschaftsplättchen mit Badehäusern:

- 3 Badehäuser in der Stadt
- 3 Badehäuser an der Straße

Spielvorbereitung

Mische die Badehausplättchen und ziehe so viele nach, wie benötigt werden:

Personenanzahl	2	3	4 +
Badehäuser	4	5	6

Mische die Badehäuser unter die Plättchen des Grundspiels. Lege die Übrigen in die Schachtel zurück.

Diese Mini-Erweiterung ist für das **Carcassonne-Grundspiel** entwickelt, dessen Regeln bestehen bleiben. Du kannst **Die Bader** mit anderen Erweiterungen spielen, dies aber „auf eigene Gefahr“, d.h. es wird dazu keine offiziellen Regeln geben.

1. Ein Landschaftsplättchen legen

Ziehst du ein Badehausplättchen, legst du es nach den üblichen Regeln an.

2. Einen Meeple einsetzen

Auf das angelegte Badehausplättchen darfst du nach den bekannten Regeln einen deiner Meeple einsetzen. Du darfst den Meeple nicht auf das Badehaus selbst einsetzen.



Du legst das Plättchen mit dem Badehaus an und setzt einen Meeple in die Stadt.

3. Eine Punktwertung auslösen

A) Mit einem Badehaus punkten

Schließt du eine Stadt mit Badehaus ab, wertest du sie nach den üblichen Regeln. **Zusätzlich** erhältst du die auf der Fahne abgebildeten Punkte (3, 4 oder 5). Gibt es mehrere Badehäuser in der gewerteten Stadt, bekommst du für alle Badehäuser Punkte.



Du schließt die Stadt ab und wertest sie. Insgesamt erhältst du 9 Punkte (6 Punkte für die Stadt und 3 Punkte für das Badehaus).

Das gleiche gilt für das Abschließen von Straßen, an denen Badehäuser stehen.

B) Badehaus-Besuch nach einer Wertung

Ist bei einer deiner Wertungen nur ein **einzelner Meeple** beteiligt, und liegt zu diesem Zeitpunkt wenigstens ein Plättchen mit einem **freien Badehaus** aus, so **musst** du deinen Meeple nach der Wertung sofort **seitlich** auf ein freies Badehaus legen.



Nach der Wertung der kleinen Stadt legst du deinen Meeple auf das freie Badehaus.

Dabei gilt:

- Ein **Badehaus ist frei**, wenn kein Meeple darauf liegt.
- Sind **mehrere Badehäuser frei**, darfst du dir aussuchen, auf welches Badehaus du deinen Meeple legst.
- Sind **mehrere Meeple bei derselben Wertung beteiligt**, bekommt ihr alle eure Meeple wie üblich in euren Vorrat zurück (auch wenn alle Meeple von derselben Person stammen).
- Ist gerade **kein Badehaus frei**, bekommst du deine Meeple ebenfalls zurück.
- Löst du durch das Legen eines Plättchens mehrere Wertungen aus, betrachtet ihr jede Wertung einzeln. Du entscheidest in welcher Reihenfolge die Wertungen ausgelöst werden.




Verlassen des Badehauses

Du hast **2 Möglichkeiten** deinen Meeple aus dem Badehaus wieder zurück in deinen Vorrat zu holen.

1. Meeple kostenlos zurückholen

Wird der **letzte freie Platz** um ein belegtes Badehaus herum mit einem Plättchen geschlossen (wie vor einer Kloster Wertung), kehrt der Meeple aus diesem Badehaus sofort in den Vorrat der Spielerin zurück.



Du  umbaut mit deinem Plättchen das Badehaus vollständig. Jetzt holst du deinen Meeple aus dem Badehaus in deinen Vorrat zurück. Du darfst ihn nun sofort auf das gelegte Plättchen wieder einsetzen.

Achtung:

- Legst du deinen Meeple in ein freies Badehaus, das bereits durch **komplett umschlossen** ist, darfst du ihn **nicht** mehr kostenlos zurückholen.
- Fällt dir zu spät auf, dass ein Meeple noch im Badehaus liegt, obwohl das Badehaus bereits vor diesem Zug komplett umschlossen wurde, darfst du ihn ebenfalls nicht mehr kostenlos zurückholen.


2. Einen Meeple zurückkaufen

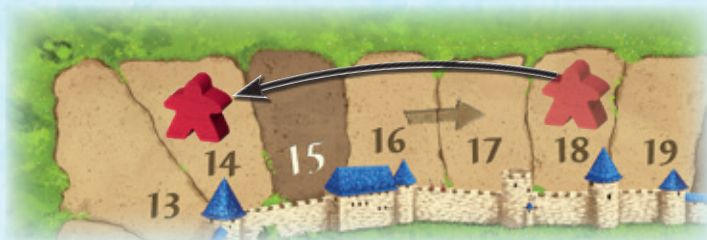
Du kannst deinen Meeple auch zurückholen, indem du Punkte dafür bezahlst. Dazu ziehst du deinen Zählmeeple auf der Wertungstafel um so viele Felder rückwärts, wie die Zahl auf der Fahne des Badehauses angibt (3, 4 oder 5). Dabei darfst du auch Minuspunkte machen.

Einen Meeple kaufst du direkt **nachdem du ein Plättchen angelegt hast** zurück.

Einen solchen Meeple darfst du **jetzt** sofort wieder einsetzen.



Du  holst deinen Meeple vom Badehaus zurück in deinen Vorrat. Dafür bezahlst du 4 Punkte: Du ziehst deinen Zählmeeple um 4 Felder auf der Wertungstafel zurück.



Verlässt ein Meeple ein Badehaus, so ist dieses wieder frei und kann erneut belegt werden.



© 2018, 2024 Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de; www.hans-im-glueck.de
Autor: Klaus-Jürgen Wrede & das Hans im Glück Team
Illustration des Spielmaterials: Marcel Gröber
Grafik: Franz Stämmele & Hans im Glück Team



2



Vertrieb
Carcassonne & Co GmbH Birnauer Str. 15,
80809 München
Besucht www.cundco.de für Fanartikel,
Mini-Erweiterungen und unseren
Ersatzteilservice.