

Carcassonne

Die Wachtürme

Mit dieser Mini-Erweiterung könnt ihr Wachtürme in und um Carcassonne bauen. Jeder Turm überwacht andere Dinge und ist umso wertvoller, je mehr es in seiner Umgebung zu sehen gibt.



SPIELMATERIAL

- 12 neue Landschaftsplättchen mit Wachtürmen



SPIELVORBEREITUNG

Du mischst die 12 Landschaftsplättchen mit Wachtürmen unter die Landschaftsplättchen des Grundspiels. Diese Erweiterung ist für das CARCASSONNE Grundspiel entwickelt, dessen Regeln bleiben bestehen.

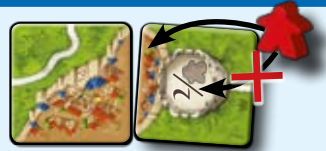
Die Wachtürme kannst du natürlich mit anderen Erweiterungen kombinieren, dies dann aber „auf eigene Gefahr“, d.h. es wird dazu von uns keine offiziellen Regelungen geben.

1. Plättchen legen

Ziehst du ein Landschaftsplättchen mit einem Wachturm, legst du es nach den bekannten Regeln an.

2. Einen Meeple einsetzen

Nachdem du ein Landschaftsplättchen mit einem Wachturm angelegt hast, darfst du nach den bekannten Regeln auf diesem Plättchen einen deiner Meeple einsetzen. Du darfst ihn auf eine Stadt oder auf eine Straße setzen oder ihn als Bauer auf die Wiese legen. Du darfst den Meeple **nicht** auf den Wachturm selbst einsetzen.



Du legst ein Plättchen mit Wachturm an und setzt einen Meeple auf die Stadt. Auf den Wachturm darfst du ihn nicht setzen.

3. Eine Punktwertung auslösen

Wenn die Straße oder die Stadt eines Meeple auf einem Wachturm-Plättchen abgeschlossen wird, wertest du **zuerst** den Wachturm und dann die abgeschlossene Straße oder Stadt.

Dies gilt **NICHT** für Bauern. Die Bauern lösen keine Wertung der Wachtürme aus.

Bei der Wachturm-Wertung werden die **8 direkt anliegenden Plättchen** sowie das **Plättchen mit dem Turm selbst** gewertet. Auf dem Wachturm ist zu sehen, wofür du Punkte bekommst:



2 Punkte für jeden Meeple



2 Punkte für jedes Wappen



1 Punkt für jedes Plättchen mit mindestens einer Straße



3 Punkte für jedes Kloster



1 Punkt für jedes Plättchen mit mindestens einem Stadtteil



Deine Stadt wird abgeschlossen. **Du** erhältst zuerst **8 Punkte** (4 Meeple x 2 Punkte) für den Wachturm. Dann erhältst du noch **6 Punkte** für die Stadt.



Gleiche Situation mit anderem Turm: **Du** erhältst für den Turm **4 Punkte** (4 Plättchen mit Stadtteil x 1 Punkt), dann noch **6 Punkte** für die Stadt.



Vertrieb:
Carcassonne & Co GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
www.cundco.de



0 7 4 2 8 3 2 6 5 3 8 8 6



Carcassonne

Watchtowers

This mini expansion features watchtowers that you can build in and around Carcassonne. Each tower watches over different things and is more valuable the more it watches over.



COMPONENTS

- 12 new Land tiles showing watchtowers



SETUP

Shuffle the six new Land tiles showing the watchtowers with those from the base game. This expansion has been developed for the CARCASSONNE base game and its rules still apply.

Of course you can combine "Watchtowers" with other expansions, too, but this happens "at your own risk." There will be no official rules published by us.

1. Placing a tile

When you draw a Land tile showing a watchtower, place it according to the known rules.

2. Placing a meeple

After placing a Land tile showing a watchtower, you may place one of your meeples on it according to the known rules. You may place it in a city or on a road or in a field as farmer. You may **not** place the meeple on the watchtower itself.



You place a tile showing a watchtower and place a meeple in the city. You may not place it on the watchtower though.

3. Scoring a feature

When a completed road or city contains a meeple on a watchtower, the watchtower is scored **first**. The completed road or city is scored afterwards.

This does **not** apply to farmers. Farmers do not trigger scoring for watchtowers.

For scoring the watchtowers, the **8 directly adjacent tiles** and the **tile with the watchtower itself** are considered. You can see on each watchtower what scores you points:



2 points for each meeple



2 points for each coat of arms



1 point for each tile showing at least **one road**



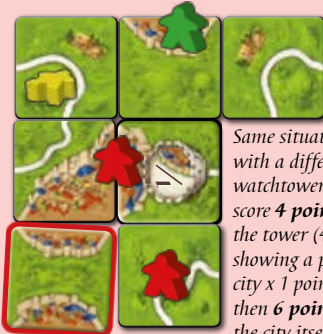
3 points for each monastery



1 point for each tile showing at least **one part of a city**



Your city has been completed. First, **you score 8 points** (4 meeples x 2 points) with the watchtower. Then you get **6 points** for the city.



Same situation with a different watchtower: **you score 4 points** with the tower (4 tiles showing a part of a city x 1 point) and then **6 points** for the city itself.



© 2016

Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnbauer Str. 15
80809 München

info@hans-im-glueck.de



This is a product of our online shop. We offer you many items all about Carcassonne and our other games as well as a service for spare parts:

www.cundco.de

