



Klaus-Jürgen Wrede

# Carcassonne Maps USA West & East

Mit dieser Mini-Erweiterung könnt ihr in unbekannte Gebiete spähen oder diese auf gut Glück entdecken.

## SPIELMATERIAL

- 15 Map-Chips pro Map. Die Map-Chips könnt ihr hier in unserem Webshop unter „Mini-Erweiterungen“ erhalten.
- Wir empfehlen euch mit **110–120 Plättchen** pro Map zu spielen (z. B. Grundspiel + 1. + 2. Erweiterung)

## SPIELVORBEREITUNG



Lege 2 Startplättchen aus. Die Startfelder siehst du rechts mit Pfeilen gekennzeichnet.

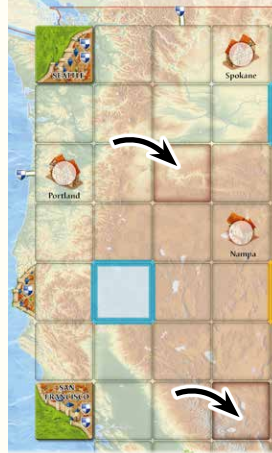


Nimm zufällig 15 von den 30 Map-Chips, dreh diese um und mische sie. Lege dann verdeckt je einen Chip auf eine Kleinstadt (du siehst dort jeweils einen Kreis in der Größe der Chips).

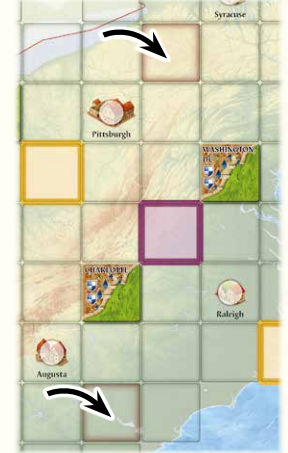


Nimm zufällig 15 verdeckte Landschaftsplättchen und lege sie verdeckt auf die Felder mit den farbigen Rahmen (violett, orange und hellblau).

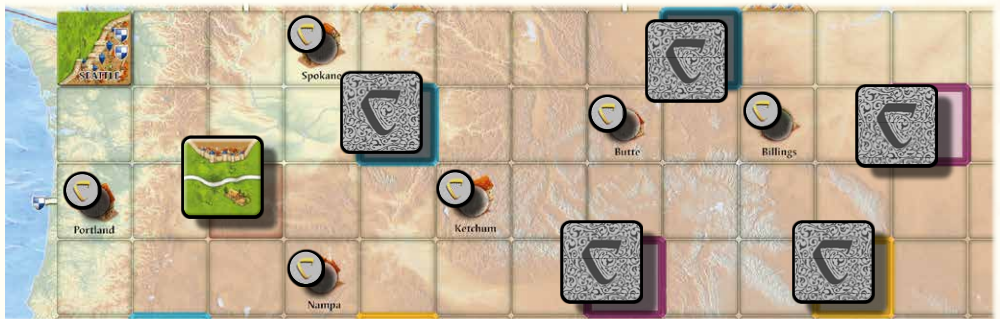
### Startfelder West



### Startfelder East



So sieht der Aufbau auf einem Teil der USA-West-Map aus.



## SPIELVERLAUF

### 1. Landschaftsplättchen anlegen

#### Chips einsammeln und Plättchen entdecken

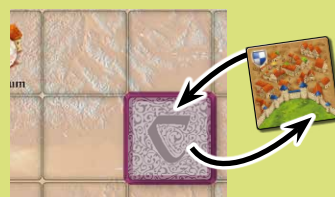
Immer wenn du ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip legst, nimmst du diesen Chip, drehst ihn um und erhältst sofort die darauf abgebildeten 1 oder 2 Punkte. Den Chip legst du dann zurück in die Schachtel, er ist aus dem Spiel.

Danach nimmst du ein **verdecktes Landschaftsplättchen**, wobei Chip- und Rahmenfarbe des Feldes übereinstimmen müssen. Du schaust dir die Vorderseite so an, dass nur du sie siehst (nicht deine Mitspieler). Versuche dir zu merken was auf dem Plättchen abgebildet ist. Danach legst du das Plättchen verdeckt auf seinen Platz zurück.

Du kannst jedes Plättchen ansehen, solange Chip- und Rahmenfarbe übereinstimmen, egal wo es auf der Map liegt und egal, ob es ein Mitspieler schon angeschaut hat.



Du legst ein Plättchen auf ein Feld mit einem Chip und erhältst 2 Punkte dafür. Den Chip legst du zurück in die Schachtel.



Weil der Chip violett ist, nimmst du nun ein verdecktes Plättchen von einem violett unrandeten Feld, siehst es dir an und legst es wieder verdeckt zurück.

## An ein verdecktes Plättchen anlegen

Immer wenn du ein Plättchen so anlegst, dass es eine Seite eines verdeckten Landschaftsplättchens berührt, deckst du das verdeckte Plättchen für alle sichtbar auf. Nun versuchst du dieses Plättchen auf seinem markierten Feld an das zuvor platzierte Plättchen (nach den bekannten Regeln) anzulegen. Du kannst es dabei in einem beliebigen Richtung drehen. Es können zwei Sachen passieren:

- Du kannst das Plättchen **anlegen** und **erhältst 2 Punkte**.
- Du kannst das Plättchen **nicht anlegen** und **ziehst dir 2 Punkte ab**. In diesem Fall legst du das gerade aufgedeckte Plättchen in die Schachtel, es ist damit aus dem Spiel.



**Du** legst an das verdeckte Plättchen an, das du vorher angeschaut hast. **Du** deckst das verdeckte Plättchen auf. Da es passt, legst **du** es an und **erhältst 2 Punkte**.



**Du** legst an das verdeckte Plättchen an, ohne zu wissen was darunter ist. Du deckst das verdeckte Plättchen auf. Da es nicht passt, legst du es in die Schachtel und **ziehst dir 2 Punkte ab**.

## 2. Einen Meeple einsetzen

Du darfst deinen Meeple nur auf das zuerst angelegte Plättchen einsetzen.

Wenn du ein verdecktes Plättchen von der Map umdrehst und anlegst, darfst du dort keinen Meeple einsetzen.

## 3. Eine Punktwertung auslösen

Du löst Punktwertungen auf übliche Weise aus.

## BESONDERHEITEN DER USA-MAPS



### Das Spiel mit nur einer USA-Map

Spielt ihr nur mit einer der beiden Maps, sind die halben Felder an der rechten Seite der West-Map bzw. an der linken Seite der East-Map (hier jeweils rot gekennzeichnet) nicht im Spiel. Ihr dürft dorthin keine Plättchen legen.



### Das Spiel mit kombinierter West und East-Map

Ihr könnt auch mit beiden Maps gleichzeitig spielen. Beachtet dabei Folgendes:

- Legt hierfür die East-Map bis zur gestrichelten Linie (siehe Kreis) über die West-Map und fixiert sie mit einem Klebestreifen.
- Da die halben Felder am Rand der Maps beim Zusammenlegen ganze Felder ergeben, sind diese im Spiel. Ihr dürft dorthin Plättchen legen.
- Verwendet die doppelte Anzahl an Plättchen, also 220-240 Plättchen..
- Belegt alle 4 Startplätze und alle 30 farblich markierten Felder der Regel entsprechend mit Landschaftsplättchen, sowie alle 30 Chipsfelder mit den Map-Chips.
- Die Regeln bleiben gleich, beachte aber, dass die zwei Maps zusammen eine Map ergeben. Das heißt, wenn du einen Map-Chip aufdeckst, darfst du ein verdecktes Landschaftsplättchen auch auf dem anderen Teil der Gesamt-Map aufdecken.



© 2020  
**Hans im Glück Verlags-GmbH**  
Hans im Glück Verlag  
Birnauer Str. 15  
80809 München  
[www.hans-im-glueck.de](http://www.hans-im-glueck.de)  
[www.carcassonne.de](http://www.carcassonne.de)



Tolle Fanartikel, Mini-Erweiterungen, weitere Spiele, unseren Ersatzteil-service und vieles mehr findet Ihr auf:  
[www.cundco.de](http://www.cundco.de)

**Karten- und Regellayout:**  
Christof Tisch